



STÉPHANIE
BOUVET

JEUX ET ÉNIGMES GEEK

184 ÉNIGMES CLASSÉES
EN 3 NIVEAUX DE DIFFICULTÉ :
PADAWAN, CHEVALIER ET MAÎTRE

AMIS DES SEPT ROYAUMES, DE TATOOINE, D'ANKH-MORPOK ET DES CONFINS DES GALAXIES CONNUES ET INCONNUES, RÉJOUISSÉZ-VOUS !

C'est le moment de voir si votre intelligence est plus qu'artificielle. L'heure de dépasser vos limites a sonné. Vous allez être confronté au plus grand défi que l'univers connu et inconnu ait jamais... connu. Près de 200 énigmes classées en trois niveaux de difficulté vous attendent et sachez-le, vous n'en sortirez pas indemne ! Voici les différents mondes que vous allez rencontrer :



STAR WARS



SCIENCE-FICTION



MANGA ET ANIMATION



FANTASTIQUE
ET FANTASY



UNIVERS GEEK
ET TECHNOLOGIE



COMICS ET
SUPER-HÉROS



JEUX VIDÉO



TOLKIEN

QUE LA FORCE SOIT AVEC VOUS !

Stéphanie Bouvet est l'auteure à succès de nombreux livres sur les énigmes.

16 euros

Prix TTC France

ISBN 978-2-36704-133-9



Design : Élisabeth Chardin

RAYON LIBRAIRIE : JEUX

DU MÊME AUTEUR, AUX ÉDITIONS TUT-TUT

Je résous des énigmes aux toilettes, 2015.

Mise en page : Élisabeth Chardin
Illustrations : Fotolia (p. 27, 113, 136)

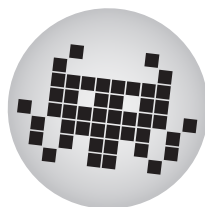
Dépôt légal : Septembre 2016

© 2016, éditions Tut-tut,
une marque des éditions Leduc.s
17, rue du Regard – 75006 Paris – France
info@tut-tut.fr
ISBN : 978-2-36704-133-9



**STÉPHANIE
BOUVET**

**JEUX ET
ÉNIGMES
GEEK**



INTRODUCTION

Amis des Sept Royaumes, de Tatooine, d'Ankh-Morpork et des confins des galaxies connues et inconnues, réjouissez-vous !

Vous tenez entre vos mains (ou entre vos pinces de droïde, ou vos tentacules, bref entre tout ce qui peut vous servir à attraper un objet, selon ce que vous êtes) le livre que tout le monde – voire tous les mondes – s'arrache en ce moment, quitte à employer la force, à grands renforts de haches, de sabres laser et autres pistolets anesthésiants (bref, tout ce qui peut servir à arracher des mains, des pinces de droïdes ou des tentacules d'un être récalcitrant un objet extrêmement recherché).

On raconte que la convoitise qui entoure cet ouvrage (et qui serais-je pour mettre en doute des rumeurs interplanétaires) a failli mettre en péril la paix du Gondor et l'entente entre les agents Laureline et Valérien, de même qu'entre Nono le petit robot et Télémaque. Le capitaine Kirk lui-même a bien failli abandonner le navire pour partir à la recherche d'un exemplaire (jusqu'à ce qu'il se décide à pousser la porte de la librairie la plus proche !).

Toujours est-il que quel que soit le nombre de têtes que vous avez dû couper, le nombre de robots que vous avez dû déconnecter et le nombre de moyens légaux ou illégaux que vous avez dû employer, vous êtes un veinard*. Car ça y est, vous l'avez ce précieux bouquin, qui va mettre vos neurones à l'envers et/ou faire chauffer vos circuits électriques.

* On a souvent tendance à dire « petit » veinard. Mais si vous êtes un guerrier wookiee, comme ce bon vieux Chewbacca, cet adjectif n'est pas très approprié. On se contentera donc de « veinard » tout court.

C'est le moment de voir si votre intelligence est plus qu'artificielle. L'heure de dépasser vos limites a sonné. Vous allez être confronté au plus grand défi que l'univers connu et inconnu ait jamais... connu (ça fait beaucoup de « connu » dans la même phrase là non ?). Près de 190 énigmes vous attendent et sachez-le, vous n'en sortirez pas indemne !

Toutes les armes sont autorisées, les plus utiles étant certainement la logique, la patience, la concentration et éventuellement un crayon.

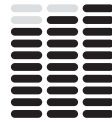
Bonne chance valeureux (super) héros et, selon la formule consacrée, que la force soit avec vous !

ORGANISATION DE L'OUVRAGE

Énigme ne rime pas forcément avec mathématiques ou avec logique*. D'ailleurs, allez donc trouver une rime avec « énigme ». OK, il y a paradigme... Tout ça pour dire que dans cet ouvrage, il y en aura pour tous les goûts, que vous soyez un poète qui s'ignore, un indéfectible cartésien ou un amoureux des équations à x inconnues.

Parce qu'il ne faut quand même pas que ce soit l'anarchie totale, les énigmes de ce précieux ouvrage sont réparties en trois niveaux de difficulté :

→ Padawan geek → Chevalier geek → Maître geek



À vous de voir comment vous voulez procéder. Si vous êtes du genre téméraire, vous pouvez vous lancer bille en tête dans les énigmes les plus difficiles. À l'inverse, vous pouvez commencer par les plus faciles, histoire de vous mettre en jambe avant d'attaquer les autres. Rien ne vous empêche également de piocher dans le livre au hasard, au fil de vos envies.

Dans ce même souci d'ordre et de rigueur indispensable à toute mission d'envergure, telle que celle que vous allez entreprendre, les énigmes sont également classées par thème (oui, c'est bien à ça que correspond le petit picto

* En revanche, vous aurez remarqué que mathématiques rime avec... logique.

que vous verrez à côté de chaque titre). Mais ce n'est pas parce que vous êtes fan de...



STAR WARS



TOLKIEN



MANGA ET ANIMATION



JEUX VIDÉO



COMICS ET SUPER-HÉROS



UNIVERS GEEK ET TECHNOLOGIE



FANTASTIQUE ET FANTASY



SCIENCE-FICTION

... que vous devez vous contenter de résoudre les énigmes de votre domaine de prédilection !

En fin d'ouvrage, un super-quiz vous sera proposé dans chacun des thèmes, pour voir à quel point vous maîtrisez votre sujet !

NOTE AUX PURISTES

Dans sa note aux lecteurs français, Kristin Cashore, l'auteure du sympathique *Graceling*, explique la grande liberté dont bénéficient les auteurs de fantasy. Je ne vous ferai pas le même topo ici (après tout, vous n'avez qu'à lire *Graceling* !), mais je vous dirai simplement que l'auteure d'énigmes que je suis s'est autorisé quelques libertés aussi.

J'espère que les puristes ne verront pas leurs poils se hérissier (surtout s'ils sont aussi longs que ceux de Chewbacca !) en découvrant dans cet ouvrage des épisodes inédits de leur cycle préféré, des rencontres improbables entre des personnages et autres petits arrangements avec les versions originales, nécessaires à l'écriture ou au mécanisme de certaines énigmes.

Après tout, on est là pour s'amuser, les gamers en savent quelque chose. Alors *let's play* !

1



À L'ATTAQUE !

La bataille des Champs du Pelennor, point d'orgue de la guerre de l'Anneau, fait rage, opposant le Gondor et ses alliés aux forces du seigneur des Ténèbres Sauron. L'armée des Rohirrim, composée des cavaliers du Rohan, se bat aux côtés de l'armée du Gondor, dont fait partie la garnison de Minas Tirith. Sachant que :

- les cavaliers du Rohan sont deux fois plus nombreux que la garnison de Minas Tirith, qui représente le tiers des effectifs de l'armée du Gondor,
- la garnison de Minas Tirith compte trois fois plus de fantassins que d'archers,
- les cavaliers du Rohan et la garnison de Minas Tirith représentent un total compris entre 8 000 et 11 000 hommes,

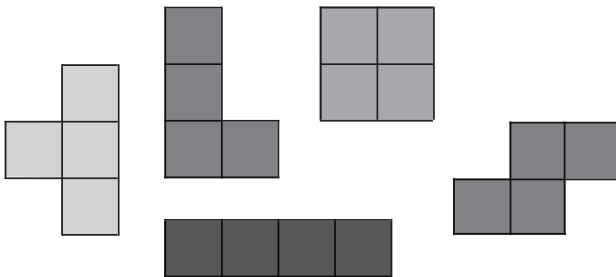
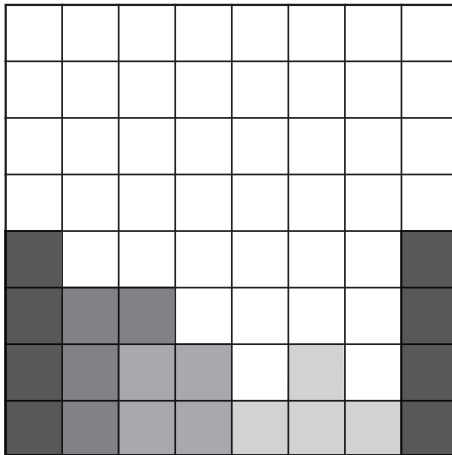
combien de cavaliers, de fantassins et d'archers prennent respectivement part à la bataille des Champs du Pelennor ?

TETRIS

2

La partie de Tetris est bien engagée.

Saurez-vous compléter les lignes commencées en utilisant trois des cinq pièces proposées ? Il est possible de faire pivoter les pièces.



3

MARIO SCORES



Si PEACH vaut zéro, comme BOWSER et TOAD,
Que MARIO vaut un, comme YOSHI,
Que LUIGI vaut deux,

Combien vaut DAISY ?

4

DEVINETTE



Mon nom tient en une lettre,
Je peux être en bois de hêtre,
Pour la guerre, je suis ce que les nains préfèrent,
Que l'on m'enterre, et c'est la paix entre les frontières.

Que suis-je ?

SUPER-PALMARÈS

5

Quatre super-héros comparent leurs performances annuelles. Superman a sauvé 14 personnes de moins que Batman mais 16 personnes de plus que Iron Man et 22 personnes de plus que Spiderman.

Sachant que le total des personnes sauvées cette année s'élève à 360, combien de vies chaque super-héros a-t-il sauvées ?



6

CHARADE



Un couvre-chef de mage a la forme de mon premier,
Immortels, les elfes ne se préoccupent pas de mon
deuxième,
Défini, mon troisième précède sabre ou gourdin,
Les nains arborent mon quatrième,
Les elfes sont doués pour mon cinquième,

Schwarzy portait un superbe slip en cuir
dans mon tout.

7

MEURTRE EN ORBITE



En 2077, les humains sont obligés de quitter la Terre, ren-
due inhabitable suite à l'utilisation de l'arme nucléaire
qu'ils ont dû déployer lors de la guerre contre les chacals.
Dans le vaisseau en orbite où ils se sont réfugiés, un drame
se produit : une femme est retrouvée morte assassinée.
Une enquête est menée à bord. Elle conclut à l'innocence
de la totalité des passagers de l'appareil.

Pourtant, il y a bien eu crime.
Comment est-ce possible ?



L'UNION FAIT L'ALLIANCE

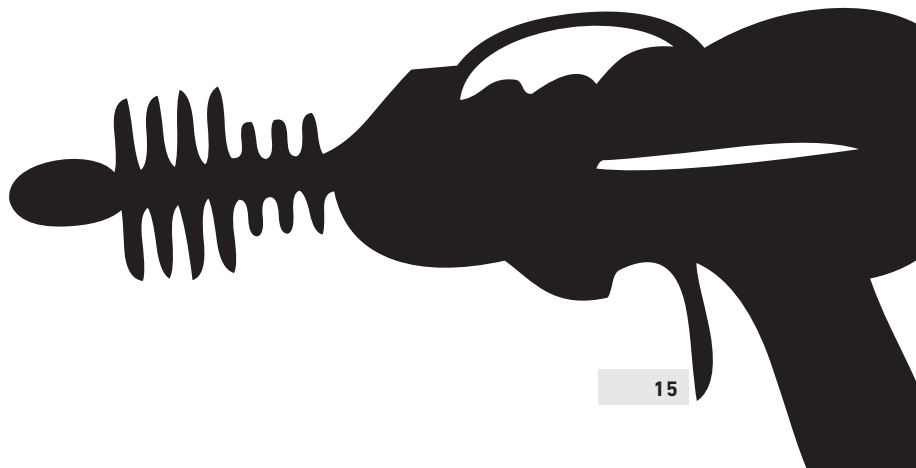
Des représentants de différents peuples de l'Alliance se réunissent afin de mener une réflexion sur la façon de combattre les peuples de la Horde. Il y a là des humains, des elfes de la nuit et des nains.

Sachant qu'en faisant la somme du nombre d'humains et d'elfes et en l'additionnant au produit de ces mêmes nombres, on obtient 144,

Sachant qu'en faisant la somme du nombre de nains et d'elfes et en l'additionnant au produit de ces mêmes nombres, on obtient 104,

Combien de représentants de chacun des trois peuples sont réunis ce jour ?

8



9

HUMOUR GEEK

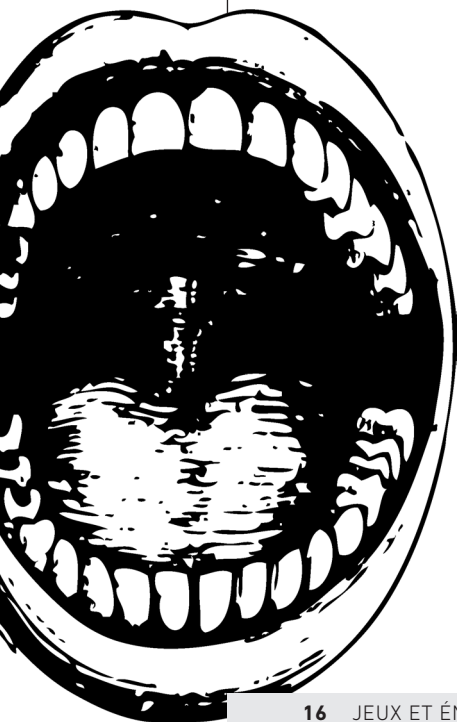


Roy, l'informaticien fainéant de l'IT Crowd, arrive au bureau plié en deux de rire. Il manque d'en lâcher son double cheeseburger. Il s'adresse à Moss et Jen :

« J'ai une blague géniale à vous faire. »

Il écrit alors sur le tableau qui se trouve là : « Dans la vie, il y a 10 catégories de personnes, celles qui connaissent le binaire et celles qui ne le connaissent pas. »

Moss se met à éclater de rire tandis que Jen reste impassible. Pourquoi ?



LIEU CODÉ

10

Katniss Everdeen et Peeta Mellark, qui représente avec elle le district 12 lors de la 74^e édition des Hunger Games, ont prévu de se retrouver à la nuit tombée à l'orée d'une clairière, après être partis chacun de leur côté en quête de nourriture.

Lorsque Katniss parvient au lieu convenu, il n'y a personne mais elle découvre à terre un morceau de papier, sur lequel il est écrit :

« ACCIDENT – ALÉA – MOUSSE – CROC – PAYSAGE – DRUIDE – ESPACE »

Elle comprend immédiatement que Peeta a dû se faire prendre et qu'il s'agit d'un message codé qu'il a laissé à son attention. En le décryptant, elle pourra savoir où son ami a été emmené.

Pouvez-vous l'aider ?



11



LA MAISON TULLY

Edmure Tully, fils de Minisa Whent et de Hoster Tully, seigneur de la maison Tully au début de la saga du *Trône de fer*, a autant de frères que de sœurs.

Sa sœur, Catelyn, qui deviendra l'épouse d'Eddard Stark, a trois fois moins de sœurs que de frères.

Combien la fratrie compte-t-elle de frères et de sœurs ?

12



LES BAIES DE MERRY

Meriadoc Brandebouc part cueillir des baies dans la forêt. Il en trouve 55, qu'il rapporte chez lui dans sa besace de cuir. Il souhaite les partager équitablement avec ses cousins et amis Sam Gamegie, Frodon Sacquet et Peregrin Touque.

Comment peut-il réussir aisément ce partage à l'aide d'une cuillère en bois ?

RETOUR VERS LE PASSÉ

13



Marty McFly reçoit en 1985 par coursier un message de Doc, écrit cent ans plus tôt. Dans sa lettre, le savant explique que Seamus, l'arrière-arrière-grand-père de Marty, est en danger, ce qui risque de compromettre l'existence même de Marty, qui commence à sentir des picotements dans sa main droite.

Doc demande à Marty de venir le rejoindre dans le passé, en empruntant la DeLorean, restée garée dans une ancienne mine d'argent à l'abri des regards. Une fois sur place, il ne devra faire confiance qu'à un certain Roger Fon, qui le mènera jusqu'à lui.

Marty fait ce que Doc lui demande mais arrivé en 1885, il a beau demander autour de lui, personne ne connaît de Roger Fon. C'est alors que Marty a une révélation : Doc a dû vouloir protéger cette personne de confiance, au cas où la lettre tomberait entre de mauvaises mains, celles de Bufford Tannen par exemple.

Avec un peu de gymnastique mentale, il retrouve ce fameux « Roger Fon ».

Qui est-ce ?

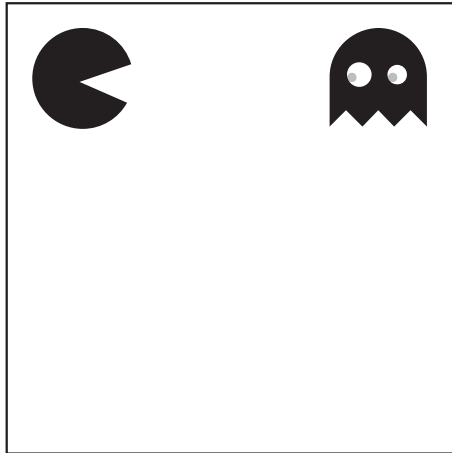
DUEL D'ARCADE



Pac-Man et un fantôme se retrouvent enfermés dans une pièce carrée.

Sachant qu'à chaque coup, Pac-Man se déplace d'un angle dans le sens des aiguilles d'une montre (Pac-Man sera donc en haut à droite après son premier déplacement) et que le fantôme se déplace de deux angles dans le sens inverse (le fantôme sera donc en bas à gauche),

dans combien de coups Pac-Man va-t-il se faire manger par le fantôme ?



QUE SUIS-JE ?

15

Petit mammifère de bureau sans queue ni tête, je pointe volontiers lorsqu'on me déroule le tapis.

Que suis-je ?



LA COLLE DU PR. PROCYON

16

Le professeur Procyon, directeur du Centre d'Études spatiales situé sur les terres du ranch du Bouleau Blanc, a décidé de s'amuser un peu avec Rigel, profitant du fait que pour une fois, il n'est ni occupé à surveiller sa fille Vénusia, ni en train de guetter la venue d'hypothétiques extraterrestres à l'aide de son télescope.

Il lui demande :

« Quel est le nombre qui devient divisible par 5 si on lui ajoute 4, par 7 si on lui ajoute 6 et par 9 si on lui ajoute 8 ? »

Rigel donne sa langue au chat. Et vous ?



17

QUE SUIS-JE ?



Les enfants me prennent pour un jeu,
Sans fil, je peux être dangereux,
Pour Lara Croft, c'est du sérieux,
Harry cherche en moi la coupe de feu.

Que suis-je ?



SHOPPING GEEK

18

Un fan de nouvelles technologies vient de passer quatre heures à l'IFA de Berlin, le plus grand salon hi-tech d'Europe. Pas facile de faire des choix parmi les dernières nouveautés des 1 600 exposants présents.

Ne disposant malheureusement que d'une enveloppe restreinte, le visiteur a dû limiter ses achats. Au final, il repart avec :

- un smartphone spécialement dédié aux jeux vidéos,
- un casque USB spécial gamers avec un son 3D à 360°,
- une montre connectée,
- une webcam sans fil avec interface web en français et compatibilité iPhone.

Sachant que :

- sans le smartphone, il aurait dépensé 2 457 euros,
- sans le casque, il aurait dépensé 2 903 euros,
- sans la montre, il aurait dépensé 2 094 euros,
- sans la webcam, il aurait dépensé 2 781 euros,

quel objet a coûté le moins cher au visiteur ?



19



SHOPPING GEEK (SUITE)

Le fan de nouvelles technologies change d'avis. Il a trouvé une montre connectée avec encore plus de fonctions que celle qu'il avait achetée à l'IFA de Berlin. Il souhaite donc revendre cette dernière sur Internet. Il réalise une belle opération, puisqu'il la cède pour 50 euros de plus que ce qu'elle lui avait coûté.

Combien avait-il acheté la montre au salon ?

20



AU PIED DE LA LETTRE*

Sur neuf pieds, je travaille pour le SST,
Alors que sur huit, je suis un empereur,
Sur sept pieds, je suis une baie,
Sur six pieds, j'ai de nombreuses heures au compteur,
Sur cinq pieds, je n'ai plus un sou,
Sur quatre pieds, je suis un rêve d'astronaute,
Sur trois, je peux être Lantan,
Sur deux, je suis le temps d'une révolution.

* Ceci est un logogriphe, dans lequel un « pied » vaut une lettre. Il y a neuf mots à deviner, de longueur décroissante.

TEST D'APTITUDE

21

Lors de la première rencontre entre Batman et Robin, le jeune homme fait part à son aîné de son désir de combattre le mal auprès de lui et de devenir à son tour un défenseur de Gotham City.

L'homme chauve-souris lui répond : « Nous allons faire un petit test pour voir si tu es digne d'être mon compagnon. Prends cette balle dans ta main. Sans utiliser la moindre ficelle ou le moindre objet et sans te déplacer, tu dois la lancer de toutes tes forces et la faire revenir dans ta main après qu'elle aura parcouru trois mètres. »

Robin réfléchit un moment puis réussit à relever le défi. Comment s'y prend-il ?



Nous espérons que cet extrait
vous a plu !



Jeux et énigmes geek
Stéphanie Bouvet



J'achète ce livre

Pour être tenu au courant de nos parutions, inscrivez-vous
à la lettre des éditions Leduc.s et recevez des **bonus**,
invitations et autres **surprises** !

Je m'inscris

Merci de votre confiance, à bientôt !

