

NICOLAS KALOGEROPOULOS

GUIDE DE SURVIE DU GEEK

100 listes pour level up ta vie sociale



GUIDE DE SURVIE DU GEEK

6 preuves que ce guide parle de vous :

- 1 Vous vous énervez chaque fois qu'il y a un ordinateur dans un film parce qu'il n'est pas réaliste alors que 99 % des gens s'en foutent.
- 2 La plupart des gens pensent que vous êtes asocial, alors qu'en fait vous êtes simplement très feignant.
- 3 Au travail, vous êtes persévérant. Quand on est capable de jouer 300 heures à un jeu pour le finir à 100 %, c'est qu'on est capable d'aller au bout d'un projet et de le faire bien. La différence, c'est qu'il faut mettre un pantalon.
- 4 Vous vivez dans le déni depuis qu'on vous a dit que le porte-clés Pikachu, passé 11 ans, ça le fait plus du tout.
- 5 Vous utilisez la Force pour étrangler à distance quelqu'un qui vous énerve.
- 6 Vous habitez en coloc... chez votre mère.

Nicolas Kalogeropoulos est comme vous, il a l'ADN du geek, il fait des trucs que personne ne comprend, il aime les jeux vidéo, il sait coder et faire des sites Internet, et se servir des deux télécommandes de la TV. Et en plus, il a deux enfants... et un blog (www.monpapaestungeek.fr). Il a publié *Toi le futur papa geek* aux éditions Tut-tut.

ISBN : 978-2-36704-230-5



9,90€
Prix TTC France

design : Claude Combacau
RAYON : HUMOUR, FAMILLE



GUIDE DE SURVIE DU GEEK

100 listes pour level up ta vie sociale !

Tut-tut est une marque des éditions Leduc.s.
Découvrez la totalité du catalogue Leduc.s et achetez
directement les ouvrages qui vous intéressent sur le site :

www.editionsleduc.com

Maquette : Claire Ramos

Illustrations : Pacco

© 2018 Tut-Tut, une marque des éditions Leduc.s

29, boulevard Raspail

75007 Paris – France

ISBN : 978-2-36704-230-5

Nicolas Kalogeropoulos

GUIDE DE SURVIE DU GEEK

100 listes pour level up ta vie sociale !



Merci à ma grand-mère de m'avoir offert une Nintendo NES quand j'avais 11 ans.

Merci à mon père et ma mère de m'avoir laissé jouer sur le Macintosh classic de la maison.

Merci à Olivia de tolérer chaque jour le geek que je suis.

INTRODUCTION

Vous ne vous êtes probablement pas réveillé un matin en vous disant : « Ok, j'en ai marre de ma vie sociale trop épanouie, j'en ai marre de faire du sport et de draguer tout ce qui bouge. À partir de maintenant, je vais devenir geek et me mettre à collectionner des objets de *fan art* dix fois trop chers et passer ma vie entre des animés, des jeux vidéo et, de temps en temps, une partie de D&D. » Probablement pas, encore que je ne vous juge pas si c'est le cas.

Je pars plutôt du principe que c'est le Geek qui vous est tombé dessus par hasard, que vous y avez trouvé votre bonheur à un moment donné et que bon, dans l'absolu, vous ne seriez pas contre un peu plus de vie sociale.

Pourtant, disons-le tout de suite, être geek, ce n'est pas une maladie ! Le but de ce livre n'est d'ailleurs pas de vous faire renier ce que vous êtes. Le principal objectif du *Guide de survie du geek* est de vous faire marrer, et éventuellement, à un moment ou un autre, de vous apprendre un truc.

On se moque des geeks, gentiment, parce qu'on se moque de nous-mêmes. Il arrive bien souvent, à moi le premier, que notre côté *hard-core fan* prenne le dessus et qu'on ne se contrôle

plus. On a tous au fond de nous un jeune qui regrette toutes ces années bien tranquilles dans le grenier ou la cave de ses parents où il pouvait jouer aux jeux vidéo sans se poser de questions.

Alors à vous, le geek hard-core, le geek timide, le geek otaku, le geek WoW, le geek D&D, le geek PS4 ou Xbox, le geek Wii (si jamais ça existe), le geek manga, le geek à temps partiel, le geek repenté, le geek nolife, le geek youtubeur, le geek premier de la classe, ou encore le geek rétrogaming (et tous les autres), lisez ce livre, amusez-vous et ne venez pas troller les commentaires Amazon s'il ne vous a pas plu.

Merci 😊

PARTIE I

LE GEEK
cherche du boulot

11 bonnes raisons de trouver un boulot

... plutôt que de jouer toute la journée aux jeux vidéo.

Quand on cherche bien, il y a toujours une bonne raison de jouer aux jeux vidéo : améliorer son anglais, décompresser, booster son esprit logique, se faire des amis... Mais il y a un moment où il faut sortir pour se trouver du boulot.

- 1.** *A minima*, avoir un boulot ça permet au moins de payer la facture d'électricité, sans quoi vous pouvez toujours courir pour allumer votre console ou votre PC.
- 2.** Et puis, si on va plus loin, ça vous permet aussi d'acheter de nouveaux jeux (parce que vous ne piratez pas, bien sûr) !
- 3.** Parce que vous ne ferez croire à personne que vos heures passées sur le dernier Battlefield, c'est pour devenir pro gamer.
- 4.** Travailler, c'est dans les normes sociales, ça permet d'éviter d'avoir trop l'étiquette du geek qui ne fait rien de ses journées (même si en fait, vous pouvez très bien ne rien faire de productif au travail, mais ça, c'est mieux accepté socialement).
- 5.** Si vous n'êtes pas mauvais, vous pouvez travailler dans l'industrie du jeu vidéo, et là vous aurez tout gagné !

- 6.** Au boulot, on rencontre des gens avec qui on peut avoir une conversation réelle sans arriver au point Godwin en trois minutes.
- 7.** 10 % des couples se sont formés sur le lieu de travail. Si c'est pas une bonne motivation, ça !
- 8.** Votre mère arrêtera de vous casser les pieds pour que vous trouviez un boulot.
- 9.** Votre grand-mère arrêtera de s'inquiéter pour vous et votre avenir... Faut penser à elle aussi.
- 10.** Un boulot, c'est un peu comme un RPG. Il y a des missions à accomplir, des boss, des PNJ, et puis chaque jour vous prenez des points d'expérience pour monter en level. Et en plus, à la fin, vous êtes payé.
- 11.** Aller au boulot, c'est aussi souvent avoir le plaisir de pouvoir ensuite rentrer chez soi le soir et se faire une partie de jeu vidéo.

10 jobs de rêve (qui existent) pour le geek

Travailler, ça ne veut pas forcément dire faire une activité triste et pénible qui vous enfermera toute votre vie dans un bureau sans fenêtre à faire des tableaux Excel. Vous le geek, vous pouvez trouver un job sympa comme le prouve cette liste. Maintenant si les tableurs c'est votre délire, personne ne vous jugera. Pas trop.

1. **Testeur de jeux vidéo.** Où comment rester un ado toute sa vie, tout en étant l'idole des petits frères.
2. **Développeur de logiciels.** C'est très geek, ça paie pas trop mal, mais c'est pas franchement fun.
3. **Ingénieur informaticien.** Un métier où on comprend vite que le plus gros bug d'un ordinateur, c'est son humain.
4. **Libraire.** Ce métier est geek compatible parce qu'on vous demandera souvent votre avis sur tout et n'importe quoi. *So geek !*
5. **Scientifique.** Franchement, faire des expériences scientifiques... c'est du pur geek, non ? Bon, faut pas tourner scientifique fou et détruire la planète, hein ?
6. **Journaliste.** Juste parce que Clark Kent et Peter Parker sont journalistes.

- 7. Ingénieur au CNES.** Si fabriquer des fusées ou des robots qui vont dans l'espace ne fait pas vibrer votre petit cœur de geek, vous n'êtes pas qualifié pour lire ce livre.
- 8. Astronaute.** C'est un petit pas pour l'Homme, mais un gros pas pour le geek !
- 9. Auteur de BD.** Si vous aimez tant les BD, autant en fabriquer non ? Bon, attention, ça requiert la compétence talent.
- 10. Hacker.** Oui, Hacker est devenu un métier. Vous êtes payé pour vérifier les failles des boîtes. Si ça, c'est pas super 1337 !

5 métiers geeks qui n'existent pas

...mais qui seraient pourtant parfaits.

La vie est parfois injuste, il y a des centaines de métiers qu'on n'a pas envie de faire, et pourtant certains jobs pour lesquels on se sent super qualifié n'existent pas. Voici ma petite liste personnelle.

1. **Génie du mal.** Parce qu'inventer un satellite avec un rayon laser tueur, ou des requins-ninjas robots, c'est quand même assez cool.
2. **Super-héros.** À force de lire des comics et de suivre les aventures de vos super-héros préférés, vous auriez, vous aussi, envie d'être bombardé de rayons gamma et d'enfiler votre plus beau Lycra pour aller combattre les forces du mal. Mauvaise nouvelle, tout ce que vous donneront les rayons gamma, c'est le cancer.
3. **Dresseur de Pokémons.** Vivre une vie de bohème, en se promenant partout dans le monde, une Pokéball à la main, toujours prêt à relever les défis que vous croiserez sur votre chemin... Faut-il vraiment en dire plus ?
4. **Étaleur de science officiel.** Ne nous voilons pas la face, nous autres geeks, nous pensons tout savoir sur tout, et nous aimons en faire profiter les gens. Problème, c'est souvent mal vu. Allez comprendre ! Imaginez que votre

métier soit d'être payé pour corriger quelqu'un chaque fois qu'il dit un truc faux, du genre « *la* wi-fi », « la Terre est plate » ou encore « si je l'ai lu sur l'Internet, ça doit être vrai ». Le *pied* !

- 5. Pirate de l'espace.** Le vaisseau spatial, l'aventure, le pavillon noir qui ne flotte pas au vent (on est dans l'espace, pour mémoire), avouez que ça vous fait rêver vous aussi. C'est pas particulièrement geek, mais pour ce qui est d'envoyer du lourd, ça se pose là.

5 phrases à absolument bannir pour saluer un recruteur

Bravo, vous êtes arrivé jusqu'à la case entretien d'embauche ! Maintenant il ne faut pas tout foirer en faisant une mauvaise première impression. Donc, vous êtes gentil et vous faites l'impasse sur les phrases suivantes :

1. « Dites, il est pourri votre wi-fi. J'arrive à peine à streamer un film correctement. »
2. « Longue vie et prospérité à vous ! »
3. « Comme vous étiez en retard, j'en ai profité pour hacker votre wi-fi et pirater votre ordinateur. Sympas vos projets secrets, en revanche, c'est totalement irréalisable. »
4. « Écoutez, j'ai du mal à comprendre, je suis clairement le seul qualifié pour ce poste. Pourquoi y a-t-il d'autres candidats ? C'est une insulte à mon intelligence. »
5. « Bon, je suis là parce que ma mère me gonfle pour que je trouve un job. On peut faire vite ? J'ai un tournoi DOTA qui commence dans une heure. »

RECRUTEMENT

ON PEUT
FAIRE VITE ?
J'AI UN TOURNOI
DOTA QUI
COMMENCE DANS
UNE HEURE.



8 qualités de geek à mettre en avant

(Parce que oui, vous en avez !)

Il n'est pas facile de se mettre en avant, et encore moins de se trouver des qualités. Voici une liste qui devrait vous aider à vous sentir mieux.

- 1. Vous êtes persévérant.** Quand on est capable de jouer 300 heures à un jeu pour le finir à 100 %, c'est qu'on est capable d'aller au bout d'un projet et de le faire bien. La différence, c'est qu'il faudra mettre un pantalon.
- 2. Vous savez que le travail en équipe compte.** Votre bagage culturel de mangas, comics, et autres jeux vidéo vous a prouvé à moultes reprises que le travail à plusieurs donne de bons résultats ! En revanche, évitez les phrases mièvres du genre : « Nous pouvons y arriver, car je crois au pouvoir de l'amitié ! »
- 3. Vous êtes créatif.** Quand on sait créer des tas de trucs dans Minecraft ou avec des Lego, c'est qu'on est créatif.
- 4. Vous êtes un petit futé.** En anglais, on dirait que vous savez penser « outside of the box ». Ce qui veut simplement dire que vous êtes un petit malin qui sait contourner les difficultés (et les règles), quand il veut obtenir quelque chose.
- 5. Vous êtes autonome.** Quand on vous demande de faire quelque chose, vous le faites. Pas besoin de vous le répéter tous les six mois !

6. **Vous êtes passionné.** Être un geek, ça veut dire être passionné par quelque chose. C'est bien, cela vous donne de la richesse intellectuelle et culturelle. La plupart des gens n'ont pas de passion, tout juste des intérêts pour des trucs. Vous, vous êtes capable de tenir des heures sur les maquettes de train, le dernier Tomb Raider ou la physique quantique. Le problème, c'est plutôt le manque de réactivité en face, si vous voulez mon avis.
7. **Vous êtes flexible.** Bon, peut-être pas au sens physique du terme (essayez de toucher vos pieds sans plier les jambes pour voir), mais votre esprit est souple et agile tel le serpent. Vous êtes capable de vous adapter très rapidement à de nouveaux outils ou environnements.
8. **Vous n'êtes pas belliqueux.** Pour un recruteur, il est important de savoir que vous ne poserez pas un préavis de grève chaque fois qu'il n'y a pas de frites à la cantine. En revanche, vous aurez peut-être tendance à râler.

5 *geeks devenus milliardaires*

1. Bill Gates : fortune estimée à 72,7 milliards de dollars.
2. Larry Ellison (Oracle) : fortune autour de 43 milliards de dollars.
3. Mark Zuckerberg : seulement 13 milliards pour le petit Marko.
4. Xavier Niel : le petit Frenchie serait autour de 4,5 milliards d'euros.
5. Kim Dotcom : 200 millions de dollars en 2012. Maintenant zéro.

10 trucs que seul un geek peut inventer et qui vous rendront riche

Steve Jobs, Bill Gates, Mark Zuckerberg, Larry Page et Sergey Brin. Quel est le point commun de ces gens ? Ce sont tous des geeks qui ont mis à profit leurs connaissances pour inventer de grandes choses et au passage devenir ultra riches. Vous aussi, vous avez ce potentiel. Voici dix trucs que seuls les geeks peuvent inventer un jour (ne me remerciez pas pour les bonnes idées gratos).

- 1. Le portail de téléportation transdimensionnel.** Parce que devoir voyager pendant plusieurs heures pour se déplacer un peu loin, c'est nul. Et si nous étions tout à fait réalistes, aller parfois jusqu'aux toilettes, c'est déjà pénible.
- 2. Le drone autonome tueur de moustiques.** Quatre hélices silencieuses, un système de visée ultra-performant, un canon laser... Bonheur.
- 3. L'assistant social.** Cette machine peut vous dire les phrases à prononcer pour vous sortir de n'importe quelle situation. Besoin d'une augmentation ? Envie de vous faire comprendre sans devoir tout répéter ? Trouver la bonne approche pour séduire la personne de vos rêves ? L'assistant social est là pour ça !

4. **L'annuleur IRL.** Vous venez de dire une connerie, ou de casser un truc ? Un petit CTRL-Z, et le problème est réglé.
5. **Le convertisseur de papilles.** Besoin de faire un régime, mais vous n'aimez pas les endives ? Un coup de convertisseur, et voilà 10 calories avec un bon goût de burger. Miam !
6. **Un autocorrecteur pour Smartphone qui fonctionne.** Parcquz francheTTemeng c'est bull.
7. **Half Life 3.** Les vrais sauront.
8. **Un vrai hoverboard,** pas un truc à roulette qui pèse 15 kilos, et pas non plus un coup de pub pour un constructeur automobile. The hoverboard de THE Marty McFly.
9. **L'intégrateur de connaissances temporaires.** Besoin de connaître le fonctionnement d'un moteur ou des fonctions intégrales ? Deux clics, et c'est appris ! Et le mieux, c'est qu'après usage, vous pouvez les effacer pour ne pas surcharger votre cerveau de toutes ces informations.
10. **Une deuxième vie.** Idéal pour tous ceux qui voudraient pouvoir passer la première vie à faire un peu de la merde, et en profiter à fond pendant la seconde vie. Note : non, Second Life, ça ne compte pas.

RÉVEILLEZ-VOUS
Mc FLY VOUS ÊTES
BIENTÔT ARRIVÉ
AU BOULOT !



Nous espérons que cet extrait
vous a plu !



Guide de survie du geek

Nicolas Kalogeropoulos



J'achète ce livre

Pour être tenu au courant de nos parutions, inscrivez-vous
à la lettre des éditions Tut-Tut et recevez des **bonus**,
invitations et autres **surprises** !

Je m'inscris

Merci de votre confiance, à bientôt !

