

Beyoncé
Lalla Fatma
N'Soumer

Marie
Marvingt

Fannie
Lee Curtis

Nanny

Marie Curie

Lili Elbe

Angèle



Créé par
Marie Bongars
& Mathou

Qui est-elle ?

En famille ou entre amis,
mettez-vous au défi pour découvrir
25 femmes connues
(et moins connues) qui ont
marqué l'histoire !

De
6 à 99
ans

De 2 à 4 joueurs

Durée
moyenne
d'une partie :
20 minutes

Qui est-elle ?

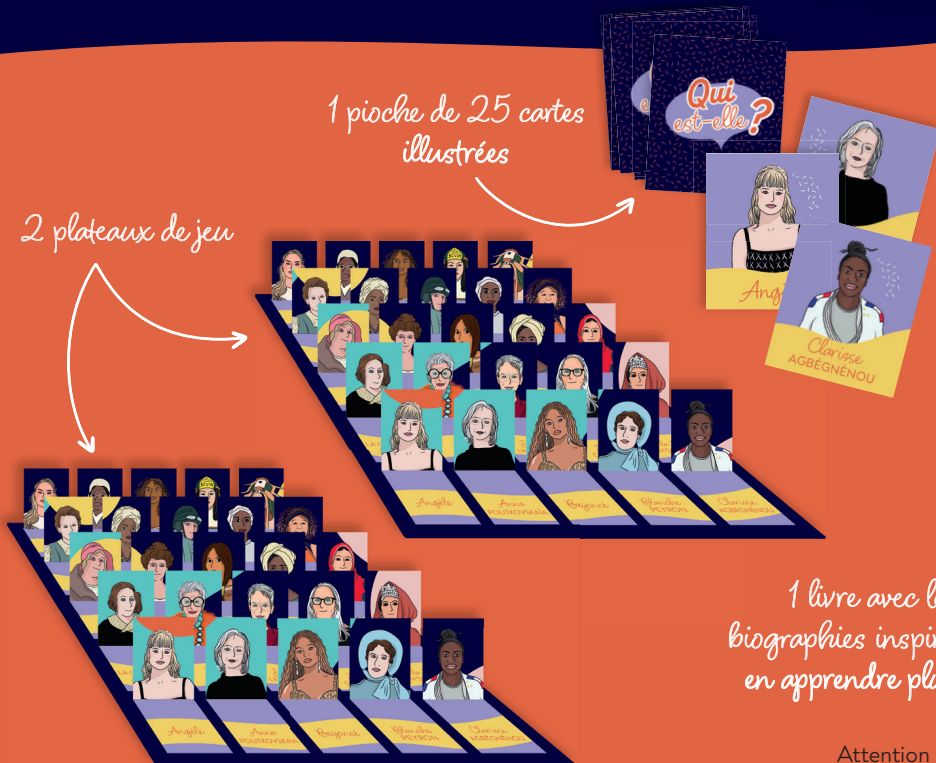
Vous connaissez déjà **Marie Curie**, **Lili Elbe** et **Beyoncé**, mais connaissez-vous **Lalla Fatma N'Soumer**, **Marie Marvingt** et **Nanny** ? Pourtant, ces femmes ont changé le cours de l'histoire. Affrontez votre adversaire et laissez-vous inspirer par leurs luttes respectives pour un monde plus juste !

La règle est simple : chaque joueur a pour but de trouver la figure féministe secrète que lui cache son adversaire, à coup de questions dont les réponses ne peuvent être que « oui » ou « non ». Remportez 5 manches et vous gagnerez la partie. Mais attention de ne pas vous précipiter : si vous annoncez le mauvais portrait, alors vous perdez immédiatement !



1 pioche de 25 cartes illustrées

2 plateaux de jeu



1 frise murale décorative



1 livre avec les règles du jeu et toutes les biographies inspirantes des figures féministes pour en apprendre plus sur leur vie et leurs combats

LEDUC

Rayon : Société
ISBN : 979-10-285-2982-6

Prix : 19,90 € TTC



Attention ! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
Contient des éléments pouvant être détachés et ingérés. Imprimé en RPC.





Créé par
Marie Bongars
& Mathou

Qui est-elle?

25 portraits de femmes
qui ont marqué l'histoire

Des mêmes autrices aux éditions Leduc :
Mes cartes pour bouger de Marie Bongars, 2023.
Corps à cœur de Mathou, 2023.

REJOIGNEZ NOTRE COMMUNAUTÉ DE LECTEURS !

Inscrivez-vous à notre newsletter et recevez des informations sur nos parutions, nos événements, nos jeux-concours... et des cadeaux !
Rendez-vous ici : bit.ly/newsletterleduc

Retrouvez-nous sur notre site www.editionsleduc.com
et sur les réseaux sociaux.



Leduc s'engage pour une fabrication écoresponsable !

« Des livres pour mieux vivre », c'est la devise de notre maison.

Et vivre mieux, c'est vivre en impactant positivement le monde qui nous entoure ! C'est pourquoi nous avons fait le choix de l'écoresponsabilité. Un livre écoresponsable, c'est une impression respectueuse de l'environnement, un papier issu de forêts gérées durablement (papier FSC® ou PEFC), un nombre de kilomètres limité avant d'arriver dans vos mains (90 % de nos livres sont imprimés en Europe, et 40 % en France), un format optimisé pour éviter la gâche papier et un tirage ajusté pour minimiser le pilon ! Pour en savoir plus, rendez-vous sur notre site.



Conseil éditorial : Agence littéraire Ariane Geffard
Édition : Gaëlle Fontaine
Design coffret et maquette : Élise Bonhomme

© 2023 Leduc Éditions
76, boulevard Pasteur
75015 Paris
ISBN : 979-10-285-2982-6

Sommaire

Le mot des autrices	4
Introduction	5
Règles du jeu	6
Présentation du jeu	6
Comment utiliser ce jeu ?	7
• Niveau 1: Découvrir le jeu	7
• Niveau 2: Apprendre grâce à <i>Qui est-elle ?</i>	8
• Jouer quand on est plus de 2 joueurs	8

25 portraits de femmes qui ont marqué l'histoire

• Clarisse Agbégénou	10	• Luísa Mahin	36
• Angèle	12	• Malalai	38
• Iris Apfel	14	• Marie Marvingt	40
• Louise de Bettignies	16	• Nanny	42
• Beyoncé	18	• Lalla Fatma N'Soumer	44
• Jane Campion	20	• Naomi Osaka	46
• Marie Curie	22	• Blanche Peyron	48
• Jamie Lee Curtis	24	• Anna Politkovskaïa	50
• Lili Elbe	26	• La comtesse de Ségur	52
• Tomoe Gozen	28	• Solitude	54
• Nikkie de Jager	30	• Töregene	56
• Marie Laveau	32	• Sojourner Truth	58
• Lozen	34		

Le mot des autrices

Tenter de redonner un nom, un récit et un visage aux femmes et minorités de genre laissées dans l'ombre de l'histoire est une tâche qui me touche particulièrement et à laquelle j'essaye de contribuer dans mon podcast *Une Sacrée Paire d'Ovaires* et sur les réseaux sociaux. *Ce Qui est-elle ?* est une petite pierre en plus, et je suis ravie de savoir qu'il va vous permettre de passer d'agréables moments entre amis ou en famille, tout en découvrant ou en en apprenant davantage sur ces femmes et leur vie.

J'espère qu'elles sauront toutes, à leur façon et à travers leur destinée unique, vous inspirer et vous donner envie, à vous aussi, de changer le monde.

Marie Bongars

J'ai joué, comme sans doute beaucoup d'entre nous, au jeu frère de celui que vous avez entre les mains aujourd'hui.

Quand Marie m'a parlé de cette idée, j'ai tout de suite dit un grand « oui » ! Et je suis hyper fière et heureuse d'avoir contribué à féminiser ce principe de jeu. Que dire de toutes ces femmes que Marie a spécifiquement et soigneusement choisies ? *Qui est-elle ?* n'est pas seulement un jeu, mais une véritable plongée dans la vie de ces femmes que nous connaissons, pour certaines, bien mais souvent de loin, et pour d'autres, pas du tout.

À travers le livret et toutes les biographies rédigées par Marie, vous apprendrez beaucoup, j'en suis sûre !

Je vous souhaite de belles parties endiablées et de jolies découvertes !

Mathou

Introduction

Avec ce jeu *Qui est-elle ?*, nous vous proposons une version moderne – et plus inclusive – du célèbre jeu *Qui est-ce ?*, en mettant en scène 25 portraits de femmes qui ont marqué l'histoire. Parmi elles, vous rencontrerez des scientifiques, des agentes secrètes, des sportives, des chanteuses et bien d'autres encore. Du destin exceptionnel de Tomoe Gozen, femme samouraï, à celui de la célèbre Beyoncé, en passant par la moins connue, mais tout aussi inspirante, résistante Lalla Fatma N'Soumer, ces femmes ont laissé une empreinte indélébile dans l'histoire, à travers le monde.

Qui est-elle ? vous propose une double expérience : vous amuser à trouver le premier l'identité du personnage mystère du joueur adverse, tout en découvrant les histoires et les personnalités hors du commun de ces grandes figures féministes. Pour cela, vous vous appuyerez sur les cartes illustrées par Mathou, ainsi que sur les portraits détaillés proposés par Marie Bongars dans ce livret biographique. Ces femmes sont des exemples de force, d'indépendance et de courage, elles ont été désireuses de s'exprimer et de se dépasser, prêtes à lutter pour leurs droits et parfois à défier la mort pour défendre la cause de toutes les femmes. À travers leurs réalisations et leurs combats, elles ont déconstruit, chacune à leur manière et au fil des siècles, les stéréotypes de genre.

Tout en jouant, plongez dans leur histoire et découvrez comment elles ont osé se démarquer de leur époque pour changer le cours des choses et contribuer à façonner le monde que nous avons reçu en héritage. Nous espérons que ce jeu vous procurera de bons moments de partage et de divertissement, en famille ou entre amis, tout en vous permettant de vous inspirer de ces pionnières, toutes générations confondues !

Bonne partie !

Règles du jeu

PRÉSENTATION DU JEU

Ce jeu est composé :

- d'un livre comprenant les règles et les biographies des 25 personnages féministes ;
- de deux plateaux de jeu, avec des languettes qui s'ouvrent et se ferment ;
- de 25 cartes représentant les personnages ;
- d'une frise décorative à accrocher.



COMMENT UTILISER CE JEU ?

Qui est-elle ? est un jeu de déduction amusant dans lequel chaque joueur doit essayer de trouver le premier, en posant des questions stratégiques, l'identité du personnage mystère pioché par l'autre joueur.

Qui est-elle ? se joue à deux ou, si vous êtes plus nombreux, en équipe !

Nous vous proposons deux niveaux de difficulté :

Un **niveau 1**, pour les joueurs débutants ou les plus jeunes, dans lequel les questions porteront sur les visuels des personnages représentés par les dessins de Mathou.

Un **niveau 2**, pour les joueurs plus expérimentés et/ou qui ont lu le livret, dans lequel les questions porteront sur la biographie et les accomplissements des personnages.

Quel que soit le niveau choisi, ne posez que des questions auxquelles le joueur adverse peut vous répondre par « oui » ou par « non ».

● NIVEAU 1 : DÉCOUVRIR LE JEU

Chaque joueur place un plateau devant lui avec toutes les languettes représentant les personnages relevées.

Les 25 cartes sont mélangées et disposées en pile.

Chaque joueur pioche au hasard dans ces cartes un personnage et garde son identité secrète.

Les joueurs poseront une question chacun leur tour. Le joueur qui débute peut être le plus jeune ou celui qui citera le premier une icône féministe dans un domaine choisi, comme les arts, les sciences, les sports ou la politique... Vous pouvez également donner l'avantage à celui qui sera capable de citer le plus d'autrices ou encore tirer au sort le joueur qui commencera.

À vous de choisir, n'hésitez pas à faire marcher votre imagination !

Un joueur commence en posant une question sur l'apparence visuelle du personnage mystère, dont la réponse ne peut être que « oui » ou « non ». Soyez bien attentif, les dessins présentent de nombreux détails et accessoires !

Selon la réponse, le joueur ayant posé la question peut abaisser toutes les languettes qui ne correspondent pas à la description donnée. Au tour suivant, il pourra poser une nouvelle question, toujours en essayant de déduire l'identité du personnage mystère ou d'éliminer progressivement des personnages.

Mais c'est d'abord au tour de l'autre joueur de poser une question.

Quand l'un des joueurs pense avoir identifié le personnage tiré au sort par son adversaire, il attend le prochain tour pour proposer sa réponse.

Si sa réponse est bonne, il remporte un point. Si elle est fautive, c'est son adversaire qui marque un point.

Dans les deux cas, la partie est terminée et les deux joueurs piochent de nouvelles cartes.

Le premier des deux joueurs à avoir remporté 5 points gagne la partie.

*Quelques suggestions
de questions pour mener l'enquête
sur le personnage mystère*

- A-t-elle les cheveux longs ?
- A-t-elle les yeux bleus ?
- Porte-t-elle un chapeau ?
- A-t-elle la peau noire ?
- Est-elle représentée avec un foulard ?
- Porte-t-elle des lunettes ?

● NIVEAU 2 : APPRENDRE GRÂCE À QUI EST-ELLE ?

Le déroulement du jeu est le même, mais les questions se focalisent sur la personnalité, le parcours de vie et les accomplissements du personnage mystère, ainsi que sur l'époque concernée. Il est possible de s'aider du livret qui contient les détails biographiques de chacune des femmes représentées, à la fois pour mieux connaître le personnage qu'on a soi-même pioché, mais aussi pour découvrir le plus rapidement possible l'identité de celui de son adversaire ! Quand l'un des joueurs pense avoir identifié le personnage mystère du joueur adverse, il attend le tour suivant pour proposer sa réponse.

Si sa réponse est bonne, il remporte un point. Si elle est fautive, c'est son adversaire qui marque un point.

Dans ce niveau, il y a un point bonus si le joueur est également capable de donner tout autre élément du parcours de vie de la personnalité, qui n'aurait pas été dévoilé lors du jeu.

Que la réponse soit bonne ou mauvaise, la partie est terminée et les deux joueurs piochent de nouvelles cartes.

Le premier des deux joueurs à avoir remporté 5 points gagne la partie.

● JOUER QUAND ON EST PLUS DE 2 JOUEURS

La partie peut aussi se jouer en équipes.


Dans chaque équipe, une personne est devant le plateau, tandis qu'une ou plusieurs autres personnes lisent le livret de jeu. En s'intéressant aux parcours de vie de ces femmes, les joueurs en équipe pourront poser des questions précises tout en découvrant les destins de ces personnalités.

Le jeu se déroule ensuite comme pour le niveau 2.

Quelques suggestions de questions pour mener l'enquête sur le personnage mystère

- Est-elle née sur le continent africain ? (ou américain ? européen ? océanien ?)
- A-t-elle vécu avant le XX^e siècle ?
- Son métier est-il en rapport avec le domaine scientifique ?
- A-t-elle été récompensée par un prix Nobel ?
- A-t-elle fait la guerre ?
- A-t-elle joué un rôle politique ?
- S'est-elle battue pour les droits civiques des femmes noires américaines ?
- Est-elle célèbre dans le domaine artistique ?
- Était-elle une agente secrète ?
- A-t-elle réalisé des exploits sportifs ?
- A-t-elle remporté des médailles ?
- Existe-t-il un billet à son effigie ?

À vous de jouer !



25 portraits
de femmes



Clarisse AGBÉGNÉNOU

Judokate la plus titrée de France, cette sportive émérite ne cesse d'étoffer son palmarès, tout en s'engageant pour plus d'inclusion dans le sport.

Née grande prématurée avec son frère jumeau et atteinte d'une malformation au rein, Clarisse est plongée plusieurs semaines dans le coma. Cela ne l'empêchera pas de devenir une enfant très active, au point que la directrice de son école lui conseille, alors qu'elle est âgée de 9 ans, de pratiquer un sport de combat pour se « canaliser ». La petite fille débute le judo...

Une vingtaine d'années plus tard, Clarisse Agbégénéou est triple médaillée olympique, sextuple championne du monde et quintuple championne d'Europe dans la catégorie des moins de 63 kg.

Porte-drapeau de la délégation française lors des jeux Olympiques de Tokyo en 2021, elle est la première sportive de sa discipline à obtenir deux médailles d'or au cours des mêmes JO (individuel et équipe mixte).

La championne est aussi très engagée dans la lutte pour les droits des femmes. En tant que femme et athlète noire, Clarisse est une icône de l'inclusion dans le sport. Elle a pris position sur l'égalité des genres et sur les violences sexuelles dans le sport, en encourageant les athlètes à dénoncer les abus et en soutenant les victimes. Elle est également marraine de l'association SOS Préma qui accompagne des familles de bébés prématurés.

Maman depuis 2022, la judokate a repris l'entraînement, avec en ligne de mire les prochains jeux Olympiques : ceux de Paris en 2024. Quoi qu'il arrive, elle a déjà marqué l'histoire du sport et inspiré d'innombrables judokates à travers le monde par son talent sur les tatamis.